

わんこ にゃんこ いっしょ たの しょうぎ
 犬と猫と一緒に楽しく将棋バトル



わんにゃん将棋



イヌ軍団とネコ軍団が、空き地のなわばりを巡って大合戦。

今日もワンニャン大騒ぎ。

頭を使って相手チームの王様を捕まえよう。

コマは進む方向が分かる印付き。

楽しみながら将棋のルールを覚えよう！



コマの配置図



ネコ陣地

列(ねこ)	9	8	7	6	5	4	3	2	1
いち	黒い犬	赤い猫	青い猫	黄色い犬	赤い猫	黄色い犬	青い猫	赤い猫	黒い犬
に	緑の草	黄色い犬	緑の草						
さん	茶色い犬								
よん	茶色い犬								
ご	茶色い犬								
ろく	茶色い犬								
なな	茶色い犬								
はち	茶色い犬								
きゅう	茶色い犬								
だん(段)	茶色い犬								

イヌ陣地



準備

- 図のように、盤の上にコマを並べます。色や絵をよく見てね。
- 振り駒やじゃんけんで先手・後手を決めましょう。

対局

- はじめに「お願いします」とあいさつをしましょう。
- 交互に自分のコマを1手ずつ動かします。
- 相手の赤いコマを先に捕まえた人の勝ちです。
- おわったら「ありがとうございました」とあいさつをしましょう。

コマの動き方

コマは8種類あります。色によって動き方が違います。

コマの端に印がついている方向に1マス進めます。

コマの端の印に▲がついているものは1手で好きなだけ進めます。ただし他のコマを飛び越えることはできません。

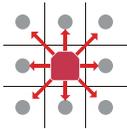
※ピンクのコマは前の1マスを飛び越えてナナム前に進めます。

全方向に動ける赤い王様

セントバーナード



ペルシャネコ



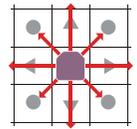
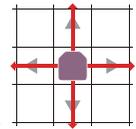
王将

タテヨコ自由に攻める紫のファイター

ドーベルマン



キジトラ



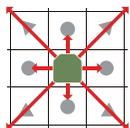
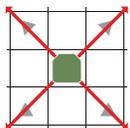
飛車

ナナメが得意な緑の俊足ランナー

ブルドック



サバトラ



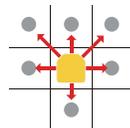
角行

王様を守る黄色い守護神

ゴールデンレトリバー



ベンガル



金将

サ 攻めて守って青いマルチプレイヤー

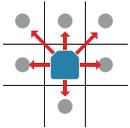
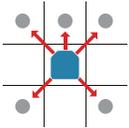
シベリアンハスキー

を成り



シャムネコ

を成り



銀将
ぎんしょう

びょんと飛び越えるピンクの乙女

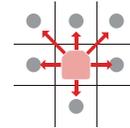
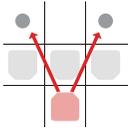
プードル

を成り



シロネコ

を成り



桂馬
けいま

いっちょくせん つきすす オレンジの一直前

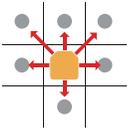
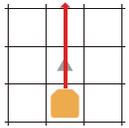
ダルメシアン

を成り



クロネコ

を成り



香車
かしゃ

いっぼ ぜんしん しろ どりょくか 一歩ずつ前進する白い努力家

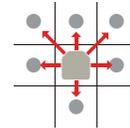
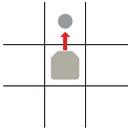
シバイヌ

を成り



ミケネコ

を成り



歩兵
ふひょう

基本のルール

コマを進める

盤の上の自分のコマを、そのコマが動ける方向に進めます。

※既に自分のコマがいるマスには進めません。



コマを取る

自分のコマが進むマスに相手のコマがあった場合、相手のコマを取り、自分の「持ちコマ」にします。



コマを打つ

盤の上のコマを進めるかわりに、持ちコマを「打つ」ことができます。空いているマスならどこでも打てますが、相手の陣地の中でも表向きでしか置けません。

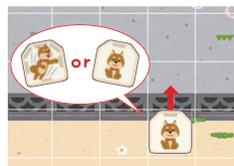
※「打つ」で1手となり、手番が交代します。次の番以降に進

める、「成る」事ができます。(成り方参照)



成り方

- 1 コマを進めて相手の陣地に入ったときに裏返し「成る」ことができます。にして「成る」ことができます。
- 2 陣地から出たときも「成る」ことができます。
- 3 陣地内を移動すると「成る」ことができます。
- 4 「成る」か成らないかは選ぶことができます。1度「成る」と相手に取られるまで元には戻れません。

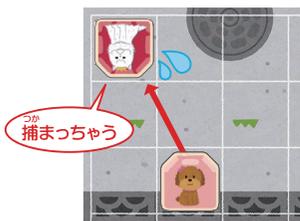


※「成る」とコマの動ける範囲が広がります。

※成ったコマを取ったときは表向きに戻し持ちコマに加わります。

王手

次に赤いコマを取れる手が「王手」です。赤いコマを取られたら負けなので、「王手」は必ず逃げなければなりません。



詰み

なにを動かしても赤いコマが逃げられず、次に必ず赤いコマが捕まってしまう状態が「詰み」です。「負けました」と降参しましょう。



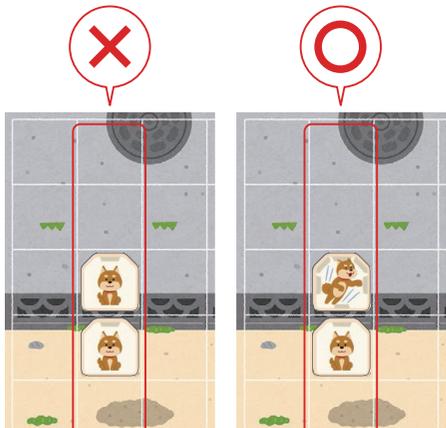
反則・引き分け

はんそく しょうきたいがい たいまよく そくま
 ※反則は将棋大会やプロの対局では即負けとなります。
 おうちであそぶときは「指せない手」として、やり直すとして良いでしょう。

二歩

タテの列に2枚目の白いコマを打つ「二歩」は反則です。

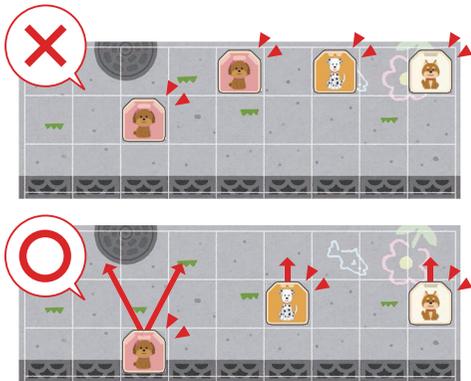
※既にある白いコマが成っている場合は反則にはなりません。



行き所のないコマ

しろのコマ、オレンジのコマ、ピンクのコマは前にしか進めないコマです。

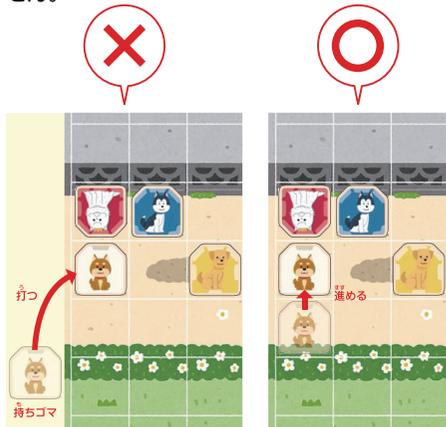
次に進むことのできないマスに動かす（白のコマ、オレンジのコマを1段目に、ピンクのコマを1、2段目に打つ、もしくはは成らずに進める）のは、反則です。



打ち歩詰め

歩を打って「詰み」(= 王手から全く逃られない状態)にするのは反則です。

歩で「詰み」にならない「王手」をすることや、歩を進めて「詰み」にするのは反則ではありません。



王手放棄

「王手」を受けずに別の手を指す、「王手」になってしまう場所に赤いコマを進めるのは反則です。

待った

指した手をやり直すのは「待った」という反則です。

千日手

まったく同じ局面が4回できたら「千日手」で、引き分けになります。

相入玉

赤いコマが敵陣に入ると「入玉」となり、両方とも入玉すると「相入玉」になります。引き分けにするか、緑のコマと紫のコマは5点、他のコマを1点で数えてそれぞれのコマを計算し、得点の多いほうが勝ちとなります。同点の場合は後手の勝ちです。

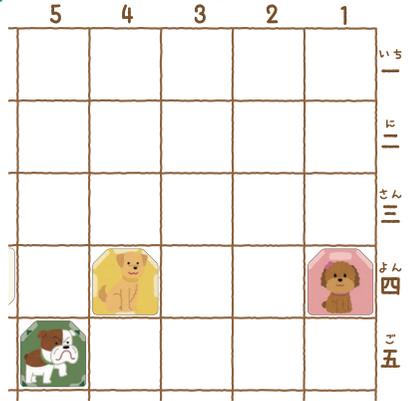
将棋クイズ

ちやいろ すう し はい ばん めん がわ ちん だい とお なら と
 茶色の数字が入っている盤面側に問題の通りコマを並べてクイズを解きましょう!
 イヌ軍団として考えてみましょう。

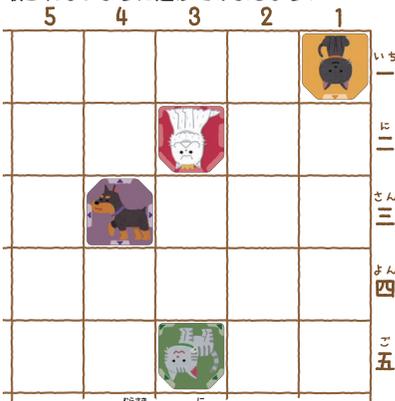
1 どのコマをうごかしたら取れるでしょう?



2 成れるコマはどれでしょう?



3 と取られないように逃げてみましょう!



ヒント：紫のコマを逃がしましょう

4 仲間と協力しながら「王手」してみましょう!



ヒント：青いコマを盤にもどすよ

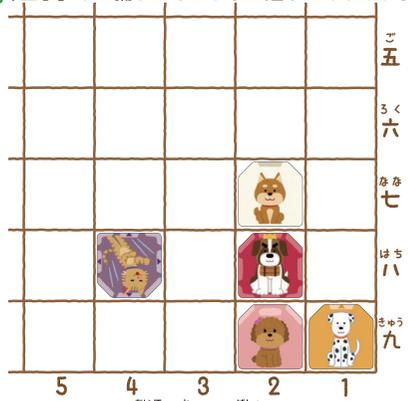


5 コマを進めて「王手」してみましょう!



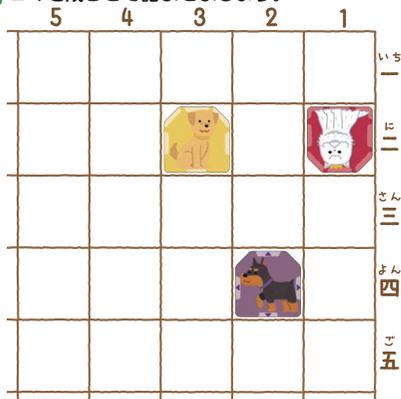
ヒント：取られても取り返せるように...

6 「王手」から捕まらないように逃げてみましょう!

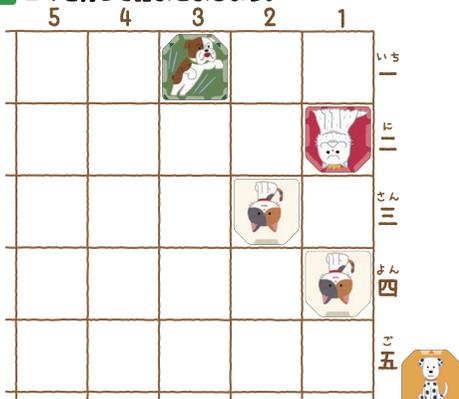


ヒント：相手が取れない場所はどこかな

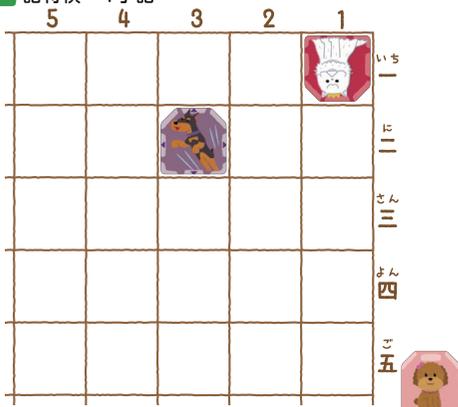
7 コマを成らせて詰ませましょう。



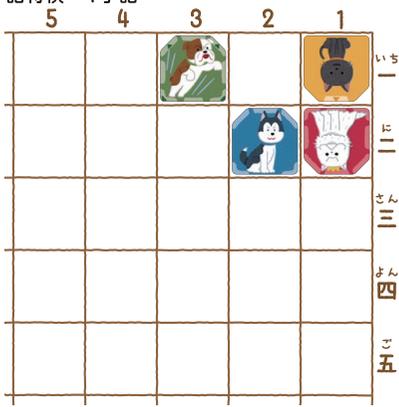
8 コマを打って詰ませましょう。



9 つめしようき 詰将棋 1手詰



10 つめしようき 詰将棋 1手詰



答え

- ① (4列一段で が取れます)
- ② (2列二段で成れます)
- ③ 4 五 (成)
- ④ 3 一
- ⑤ 3 二
- ⑥ 1 七
- ⑦ 2 二 成
- ⑧ 1 三
- ⑨ 2 三
- ⑩ 1 三 成

勝つためのアドバイス

1、強いコマを使う

コマによって強さが違います。たくさん動ける強いコマを上手に使うのがコツ。紫のコマと緑のコマは遠くまで動けるように通り道をあけると良いでしょう。

2、コマを取って味方を増やす

相手のコマを取れば自分のコマが増えます。取れるものは取り、弱いコマと強いコマを交換すれば戦力アップ!

3、赤いコマを狙う

将棋は相手の赤いコマを取れば勝ち。大事な赤いコマを狙って攻めましょう。もし赤いコマの回りに守りコマがいたらそれを取るのが近道。そして赤いコマを逃がさないように、盤の隅に追い詰めましょう!

■コマに慣れよう!

山くずし

🌸 プレイ人数: 2~4人 🌸 プレイ時間: 約15分

- ① 盤の真ん中に山のようにコマを積み上げます。
- ② じゃんけんで勝った人から時計回りで、指1本を使って山からコマを盤の外まで運びます。
- ③ 音を立てたりくずしたりすると失敗となり、次の人に順番がうつります。
- ④ 盤の外まで運べたコマは得点となります。失敗するまで連続で取れます。
- ⑤ 全てのコマが無くなった時点で終了となり、点数の高い人の勝ちとなります。



てんすう 点数	あか 赤のコマ	5点	みどり 緑のコマ	4点	き 黄のコマ	3点	あお 青のコマ	2点	ピンク ピンクのコマ	2点	しろ 白のコマ	1点
------------	------------	----	-------------	----	-----------	----	------------	----	---------------	----	------------	----

■コマの強さを知ろう!

まわり将棋

🌸 プレイ人数: 2人 🌸 プレイ時間: 約30分

- ① 盤の隅にコマを置きます。(図1)
- ② じゃんけんで勝った人から時計回りに、さいころの代わりに黄色のコマを4枚盤上で振って、コマを進めます。(図2)
- ※ 振ったコマがひとつでも盤面から出ると1回休みとなります。
- ③ コマが1周してスタートの場所に戻ったらコマが昇格します。(図3)
- ④ 『白のコマ→オレンジのコマ→ピンクのコマ→青のコマ→緑のコマ→紫のコマ→赤のコマ』の順で昇格し、赤のコマが1番早くスタート地点まで戻れたら勝ちです。



図2

1マス進む
3マス進む
ヨコに立つ→5マス進む
または タテに立つ→10マス進む
全部表→1周進む
全部裏→2周進む



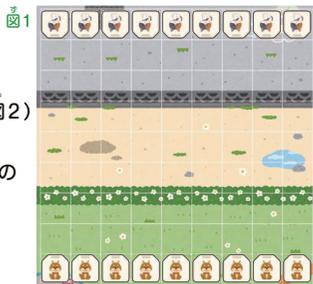
※3、4人で遊ぶ場合は盤の隅にコマを置きましょう。コマが足りない場合は別のコマを代用してね。

■コマを進めてみよう!

はさみ将棋

🌸 プレイ人数: 2人 🌸 プレイ時間: 約30分

- ① 盤にコマを並べます。(図1)
- じゃんけんで順番を決めます。
- ② 交互に1つコマを動かします。
- ③ コマはタテかヨコに真っ直ぐどこまでも進めます。(図2)
- ※ ただしコマを飛び越えることはできません。
- ④ 自分のコマで相手のコマをタテかヨコにはさむとそのコマを取ることができます。(図3)
- ⑤ 先に相手のコマを5枚取った人の勝ちです。



監修: ねこまど将棋教室

代表 北尾まどか (女流棋士)

アイアップでは商品のアンケートを実施しております。より良い商品づくりのために皆様のご意見・ご感想をお聞かせください。アンケートにお答えいただいた方の中から抽選で粗品をお送りいたします。

※パソコン・PHSからはご利用いただけません。 ※通信費等はお客様のご負担となります。



対象年齢 6歳以上

お問い合わせは...
お客様サービスセンター
〒598-0048
大阪府泉佐野市りんくう往来北2-16

TEL: 072-458-1234

support@eyeup.co.jp

* 電話受付時間: 月~金曜日(祝・祭日を除く)
10:00~17:00

発売元 株式会社 アイアップ



©LAYUP

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-5-7
http://www.eyeup.co.jp/

なんだかたのしいまいにちを...