

## 七ならべアレンジ カレンダーならべ

2PLAYERS~

### 基本ルール

- ①54枚すべてのカードをプレイヤーに配る。
- ②7のカードを持っているプレイヤーは、縦一列にならべて置く。
- ③ダイヤの7を出した人から順番にプレイする。春♠ A(2)…>
- ④7を中心に同じストートの隣り合う数字を順番に出していく、カードを全部出し終えた人から勝ち。※パスは3回まで。

### 特別ルール

JOKERは、決められたストートのお弁当の代わりに出すことができる。



- ・JOKERが置かれた場所のカードを持っているプレイヤーはその場で正しいカードを出し、JOKERを引き取る。
- ・JOKERを持っているとあがれない。

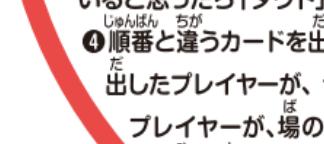
## ぶたのしっぽアレンジ すみっこあつめ

2PLAYERS~

### 基本ルール

- ①54枚のカードを裏返して円形に置く。4 ♠ 3 ♦ 5 ♣
- ②プレイヤーは順番にカードをひいて真ん中の場に出す。
- ③「4・3・5」のカードが出たらすばやくタッチして、一番早かった人が場のカードを全部もらう。※お手つきは場に3枚戻す。
- ④最後にカードを多く持っていた人が勝ち。

### 特別ルール



このカードをとると、他のプレイヤーから1人選び、持っているカードを全て場に戻すことができる。

## ダウトアレンジ お弁当ダウト

3PLAYERS~

### 基本ルール

- ①「ほんもの?弁当 (JOKER)」を含めた53枚のカードを均等に全員に配る。

例  
7. スイカ!



- Q, Kの順で自分の番に対応したカードを裏向きで「数字+そのイベントにまつわる一言」を言いながら出す。「まつわる一言」はメニューやすみっこ特徴、イベントの内容、日付などなんでもOK。

例  
1. 春の女の子のためのイベント  
2. 雪についてもいい日  
3. 豆をまくイベント  
4. 雨のなかのとかげなど…

他のプレイヤーは、順番と違うカードを出して

いると思ったら「ダウト」とコールする。

- ④順番と違うカードを出していたらそのカードを出したプレイヤーが、合っていたらコールしたプレイヤーが、場のカードを手札として全て引き取る。
- ⑤手札をなくしたプレイヤーの勝ちとなる。

なりすましてできるこのカードは「ダウト」とコールした人に持っているカード3枚を渡すことができる。

## オリジナルゲーム みんなのお弁当

3PLAYERS~

### 基本ルール

- ①カードを4枚ずつ配り残りは山にする。

例  
こってりしたのが食べたいな。ピクニックで食べたいお弁当…珍しいのが食べたい!

- ②親が1ターンごとにテーマを決める。

例  
おや

- ③プレイヤーはそのテーマに合ったカードを手札から1枚裏にして出す。1枚カードを出したら山から1枚補充する。

例  
だ

- ④出されたカードはシャッフルし表にして、自分が出したカード以外のお弁当に投票する。

例  
だ

- ⑤自分が出したカードに投票してもらった数がポイントとして加算される。

例  
かず

- ⑥1ターン終わったら親を順番に交代して②～⑤を繰り返す。

例  
ても

- ⑦手持ちのカードがなくなったらゲーム終了。そのときに獲得したポイントが一番多い人の勝ち。

例  
これ!

### 試験前に食べたい弁当は…

3pt

### みんなのお弁当

1pt