

## オリジナルダウト おべんとうダウト 3PLAYER～

### ● 基本ルール

- 「からっぽ弁当」を含めた53枚のカードを、均等にプレイヤー全員に配る。
- じゃんけんで順番を決めてから、A、2、3、…、10、J、Q、Kの順で、自分の番に対応したカードを裏向きで場に出す。  
※「数字」を言いながら出す。
- 他のプレイヤーは、順番と違うカードを出していると思ったら「ダウト」とコールする。
- 順番と違うカードを出していたら、そのカードを出したプレイヤーが、合っていたらコールしたプレイヤーが、場のカードを全て引き取る。
- 手札をなくしたプレイヤーの勝ちとなる。

### ● 特別ルール

何が入っていたか  
分からない「からっぽ弁当」は  
オールマイティカード！

※全てのカードの代わりに使えます。

## オリジナル大貧民 はらぺこ貧民 5PLAYER～

### ● 基本ルール

- 54枚のカードを均等にプレイヤー全員に配る。
- 親（初回はじゃんけんで決める）が手札から最初のカードを出し、場にあるカードより強いカードを順番に出していく。  
※カードは弱い順に3～K、A、2、JOKERとなる。※親は同じ数字のカードを複数枚合わせて出せる。複数枚カードが出ている場合、プレイヤーは同じ枚数組にしてさらに強いカードを出さなければならない。（JOKERを組み合わせても出せる。）※出せるカードがない、もしくは出したくない時はパスができる。
- 全員がパスした時、場の一番上のカードを出したプレイヤーが親になる。場にあるカードは流され親は手札から好きなカードが出せる。
- ②と③を繰り返し、手札を出し終えた人から勝ちとなり、次のゲームの階級が決まる。  
※人数が多い場合は「こばらへり平民」の数を増やす。

階級 満腹大富豪>腹八分目富豪>こばらへり平民>はらぺこ貧民>べっこ大貧民

- 2ゲーム目以降はカードを配り終えた後に、大貧民と大富豪、貧民と富豪がカードを交換する。※大貧民と貧民は手札の中で最も強いカード（大貧民は2枚、貧民は1枚）を、大富豪と富豪は好きなカード（大富豪は2枚、富豪は1枚）を渡す。※べっこ大貧民を最初の親として次のゲームが始まる。

### ● 特別ルール

#### 【おふくろの味】

JOKERが1枚で場に出ている時、肉じゃが弁当（スペードの3）を出せば流すことができる。

#### 【使い切り革命】

3～10の同じ数字を4枚組にして出ると、JOKERを除くカードの強さが逆になり3が最も強く、2が最も弱くなる。

## オリジナルぶたのしっぽ 突撃☆隣の昼ごはん 2PLAYER～

### ● 基本ルール

- 54枚のカードを裏返して円形に置く。
- プレイヤーは順番にカードをひいて真ん中の場に出す。
- 隣の人が出したカードと「ストート」（◆などのマーク）または「数字」が同じカードが出たらすばやくタッチ。
- 一番早かった人が場のカードを全てもらう。※お手つきは場に3枚戻す。
- 最後にカードが多い人が勝ち。

### ● 特別ルール

「からっぽ弁当」がでたら  
ごちそうさま

「おかし弁当」がでたら  
トリック・オア・トリート

「からっぽ弁当」が出たら、フタを閉めるように裏返しのカードを重ねる。一番早かった人に手持ちのカードを全て渡す。手持ちのカードがない場合は1回休み。

## 犯人探しの心理ゲーム 弁当ドロボウを探せ 5PLAYER～

### ● 基本ルール

- 役決めのカードを準備する。  
からっぽ弁当+おかし弁当（少人数の時は入れなくてもOK）+その他のカード=人数枚数
- 丸くなって座り、カードをひく。  
からっぽ弁当▶ドロボウ役 おかし弁当▶子分役 その他▶普通の生徒
- ゲームスタートし、役にしたがって以下の行動をとる。  
ドロボウ役…第三者にバレないよう、狙った人に向かって舌なめずりをしてお弁当を奪う。  
普通の生徒…舌なめずりをされたら脱落。間をおいてから「食べられました！」と言ってゲームから抜ける。※誰が犯人かは言ってはいけない。  
子分役…ドロボウが勝つように行く行動する。※舌なめずりをされても脱落しない。
- ドロボウを見つけた場合は「学級会」と言って手を挙げる。「学級会」には一人以上の「仲間」が必要。「仲間」になるには「賛成です」と言って手を挙げ、二人で同時にドロボウだと思う人を指でさす。  
※手を挙げた人が複数いる場合「学級会」と言った人が「仲間」を指名する。  
※手を挙げた人が信用出来ない場合、「学級会」を取り消すことも出来る。

- 同じ人をさし、ドロボウの負け、ゲーム終了  
同じ人をさし、ドロボウでない場合▶さされた人が脱落、ゲーム続行  
同じ人をささなかつた場合▶「学級会」をした人が脱落、ゲーム続行  
⑤「学級会」でドロボウが見つかったら普通の生徒の勝ち。ドロボウが全員に見つからずに食べてしまえばドロボウと子分の勝ち。

