



はじめに

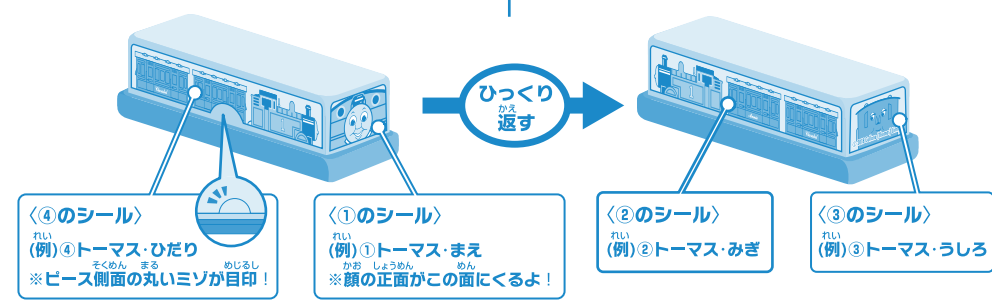
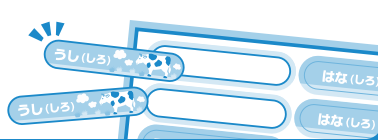
- ① 付属の「きかんしゃシール」を使います。
きかんしゃピースの丸いミゾが付いている面が手前
に来るように置き、①のシールを右側の面に、④の
シールを左側の面に貼ります。

- ② 反対側の面も同様に、③のシールを右側の面に、②
のシールを左側の面に貼ります。
※「よびのシール」は、シートを失くしてしまった時などの
ために保管しておきましょう。

- ③ サイコロのそれぞれの面に付属のシールを
貼ります。



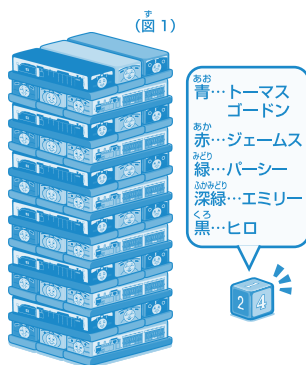
- ④ 「にもつシート」からシートを切り離します。
※「よびのにもつシート」は、シートを失くして
しまった時などのために保管しておきましょう。



1 ときどきタワーゲーム

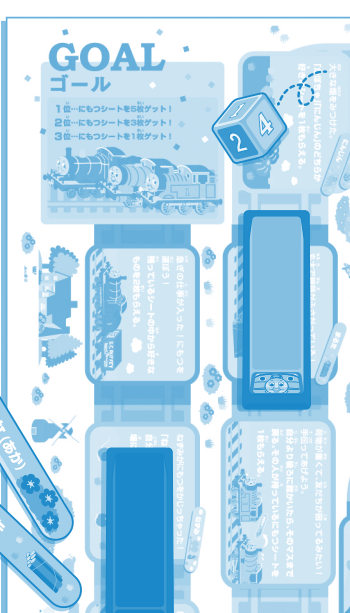
- ① きかんしゃピース36個を1段に3個ずつ、交互に向き
を変えて積み上げタワーを作ります。(図1)
② 順番を決め、時計回りにゲームを進めます。
③ 自分の番がきたらサイコロを振り、出た色のきかんしゃ
ピースを最上段以外から1個抜き取り、タワーの1番
上に積みます。抜き取ったピースは、1段に3個ずつ
交互に向きを変えて積みます。
④ タワーを崩してしまった人が負けです。

★慣れてきたらレベルアップ!
お箸を使って遊んでみましょう!



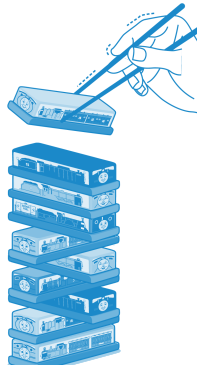
3 線路すごろくゲーム

- ① 「すごろくシート」を中央に広げ、
「にもつシート」もまとめて置いて
おきます。
きかんしゃピースを1人1個ずつ
持ち、自分のコマにします。
② 順番を決め、時計回りにゲームを
進めます。
③ サイコロを振って、出た目の数だけ
コマを進めていきます。
④ 止まったマスによって「にもつシート」
がもらえたり、減ってしまったりし
ます。
もらったシートは自分の手元に置いて
おきます。みんなで競争してゴールを
目指しましょう。
⑤ 最後に一番多く「にもつシート」を
手に入れた人の勝ちです!



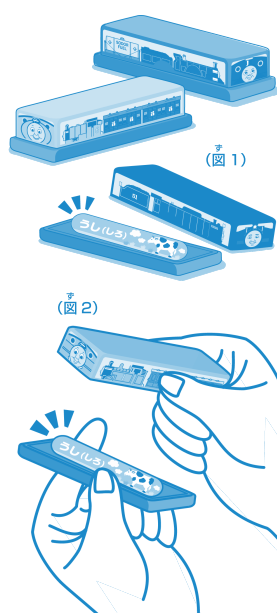
2 お箸でタワーゲーム

- ① きかんしゃピースの「トーマス」を1個
中央に置きます。
② 順番を決め、時計回りにゲームを進め
ます。
③ 自分の番がきたら、お箸を使って好きな
きかんしゃピース1個を中央のピースの
上に積んでいきます。
④ タワーを崩してしまった人が負けです。



4 にもつメモリーゲーム

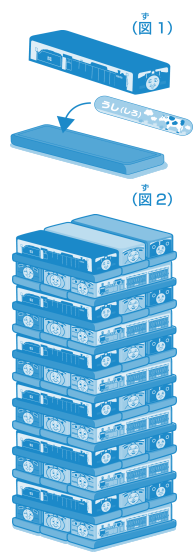
- ① きかんしゃピースを35個、「にもつシート」を
34枚、「トップハム・ハットきょう」を1枚使います。
ピースの中にシートを1枚ずつ入れてふたを
閉めます。(図1)
全てのピースをシャッフルして、中央に平たく
並べます。
② 順番を決め、時計回りにゲームを進めます。
③ ピースを2個選び、ふたを開けてシートの
絵柄をチェック!(図2)
◎絵柄が揃ったらそのピース(2個)をもらい、別の
ピース(2個)を続けて選ぶことができます。
×絵柄が違ったらピースのふたを閉めて元の場所にもどし、次の人に交代です。
④ 全てのピースを取り終わったらゲーム終了
です。最後に一番多くピースを手に入れた人の
勝ちです。
★たくさん覚えるのが難しい場合は、ピース
の数を少なめにしてお楽しみください。



5 探し物タワーゲーム

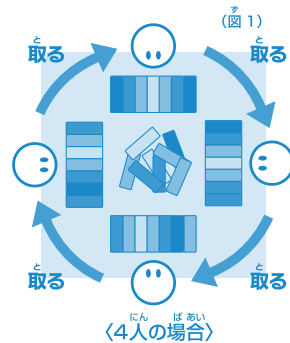
- ① きかんしゃピースを36個、「にもつシート」を15枚、
「トップハム・ハットきょう」を1枚使います。
16個のピースだけにシートを1枚ずつ入れてふた
を閉めます。(図1)
② 全てのピースをシャッフルして、1段に3個ずつ、交互
に向きを変えて積み上げタワーを作ります。(図2)
③ 自分の番がきたら、ピースを最上段以外から1個抜き取
り、「にもつシート」が入っているかチェック!
入っていたら、シートを出して手元に置き、ピースはタ
ワーに載せます。入っていなかった場合も、ピースは
タワーに載せます。
④ 誰かがタワーを崩した時点でゲーム終了です。
⑤ 最後にシートの数が一番多かった人が勝ちです。

★「トップハム・ハットきょう」が入っていたらラッ
キー! ピースを続けてもう1個引くことができます。



7 にもつ抜きゲーム

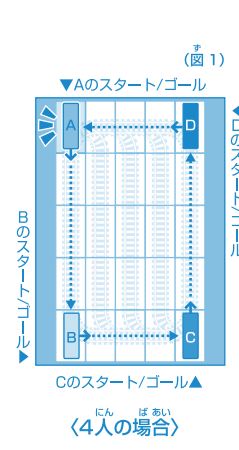
- ① きかんしゃピースを35個、「にもつシート」を
34枚、「トップハム・ハットきょう」を1枚使
います。
ピースの中にシートを1枚ずつ入れてふたを
閉め、全てのピースをシャッフルして、全員に
均等に配ります。(図1)
自分の持っているピースの中に同じ「にもつ
シート」があったら、そのピースを場に捨てて
からゲームを始めます。
② 順番を決め、時計回りにゲームを進めます。
③ 左隣の人の持っているピースを1個取り、他の
人に見えないようにふたを開けて中を確認し
ます。自分の持っているピースの中に同じ「にもつ
シート」があったらベアの完成! ピースを場に
捨てることができます。
④ 手持ちのピースを全て捨てた人からあがり!
最後まで残ってしまった人の負けです。



★「トップハム・ハットきょう」は
ジョーカー役! にもつと
ベアにすることはできない
ので、うまく隠して隣の人に
取らせるようにしよう。

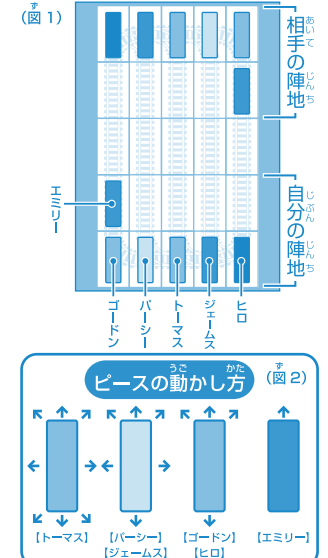
9 ぐるぐるきかんしゃレース

- ① 「せんろシート」を中央に広げ、きかん
しゃピースを1人1個選び、図の
ように四角に配置します。(図1)
② 代表の人がサイコロを1回振り、出
た目の数がレースを回る回数です。
(例)サイコロの5が出たら5周
③ 順番を決め、時計回りにゲームを進め
ます。
④ サイコロの出た目の数だけ、矢印の
方向にコマを進めていきます。自分
のスタート地点にもどってきたら
1周です。④で決めた回数分、一番早
く回れた人の勝ち!



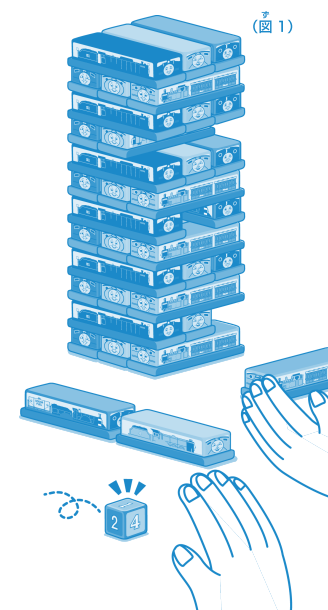
6 トーマス将棋

- ① 「せんろシート」を中央に広げ、お互いに
きかんしゃピースを並べます。(図1)
② 先攻後攻を決め、自分の番がきたら、
自分のきかんしゃピース1個を1マス
動かします。動かせる方向はきかん
しゃによって異なります。(図2)
③ 進めるマスに相手のきかんしゃ
ピースがあれば、もらって自分の
ものにします。もらったきかんしゃ
ピースは自分の番で空いている
マスに置くことができます。
④ 交互にきかんしゃピースを動かし、
相手の「トーマス」を先にもらった方が
勝ちです。



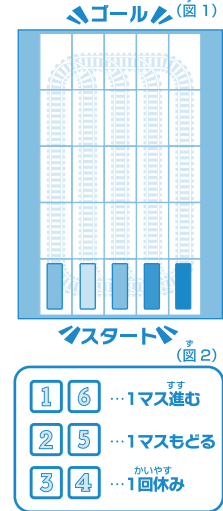
8 きかんしゃ連結ゲーム

- ① きかんしゃピース36個を1段に3個ずつ、
交互に向きを変えて積み上げタワーを
作ります。
② 順番を決め、時計回りにゲームを進め
ます。
③ 自分の番がきたらサイコロを振り、出た
色のきかんしゃピースを最上段以外から
1個抜き取り、自分の手元に置きます。
すでに同じピースを1個持っている場合は、
ピースをタワーの1番上に積みます。(図1)
④ トーマス、ジェームス、バーシー、ゴードン、
ヒロ、エミリーの6種類を1個ずつ、1番
早く集めることができた人の勝ち!
タワーが崩れてしまった場合は、その
時点で一番ピースを多く持っている人の
勝ちです。



10 スピードきかんしゃレース

- ① 「せんろシート」を中央に広げ、
きかんしゃピースを1人1個
選び、図のように横並びに配置
します。(図1)
② 順番を決め、時計回りにゲームを
進めます。
③ 自分の番がきたらサイコロを
振り、図の指示に従ってコマを
前に進めます。(図2)
④ 一番早くゴールにたどり着いた
人の勝ち!



アイアップでは商品のアンケートを実施
しております。より良い商品づくりのために
皆様のご意見・ご感想をお聞かせくだ
さい。アンケートにお答えいただいた方
の中から抽選で粗品をお送りいたします。

※パソコン・フィーチャ
ーフォンからはご利
用いただけません。
※通信費等はお客様
のご負担になります。

run@town
www.runatow.com
ラナタウン

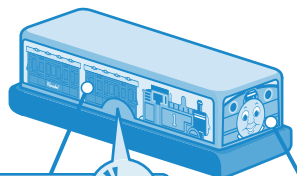
Layup
Design Labo. ©LAYUP
なんだかたのいしにちを...

株式会社 アイアップ
東京都渋谷区渋谷1-5-7
http://www.eyepup.co.jp/
お問い合わせは
お客様サービスセンター
TEL:072-458-1234
support@eyepup.co.jp
© 2018 Gullane (Thomas) Limited.

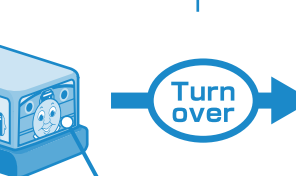


Game Preparation

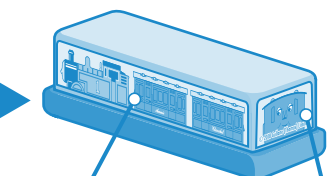
- 1 Use the attached locomotive stickers. Place the side of the piece with round grooves so that it faces toward you, affix sticker ① on the right side, and sticker ④ on the left side.



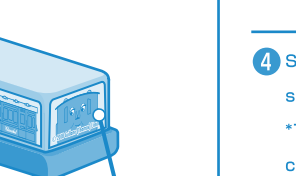
④Seal
ex.④Thomas・Left
*The round groove on the side of the piece is the mark.



①Seal
ex.①Thomas・Front
*The front of the face goes on this side.



②Seal
ex.②Thomas・Right



③Seal
ex.③Thomas・Back

Turn over

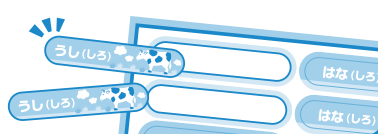
- 2 Similarly on the other side, affix sticker ③ on the right side and sticker ② on the left side.
*The spare stickers should be kept in case you lose the sheet.

- 3 Affix the stickers for the dice.



- 4 Separate the sheets from the baggage sheets.

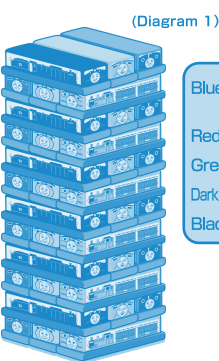
*The spare sheets should be kept in case you lose the sheet.



1 [Add the piece you remove on the top, taking care to balance it!] 2 or more players

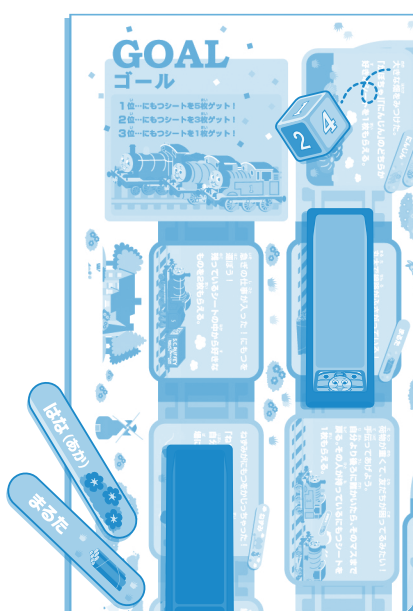
- 1 Stack the 36 locomotive pieces in rows of three alternately to make a tower. (Diagram 1)
- 2 Decide who will start and take turns in clockwise direction.
- 3 Shake the dice when your turn comes, remove one piece with the color of the dice from the other than the top row, then place the piece on top of the tower. Stack each removed piece alternately in rows of three.
- 4 The player who makes the tower collapse loses.

★Next level when you get used to the game! Play with chopsticks!



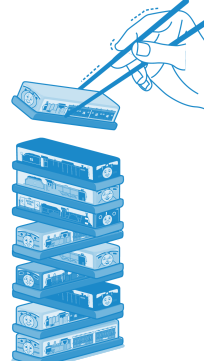
3 [Let's carry lots of baggage!] 2 or more players

- 1 Spread the Snakes & Ladders Sheet in the center and put the baggage sheets together. Each player takes one locomotive piece and makes it their own.
- 2 Decide who will start and take turns in clockwise direction.
- 3 Roll the dice and advance by the number of squares shown on the dice. Depending on the square you land on, you gain or lose "baggage sheets" Keep any sheets you gain.
- 4 Everyone can compete and aim for the goal. The winner is the player who has the most sheets at the end.



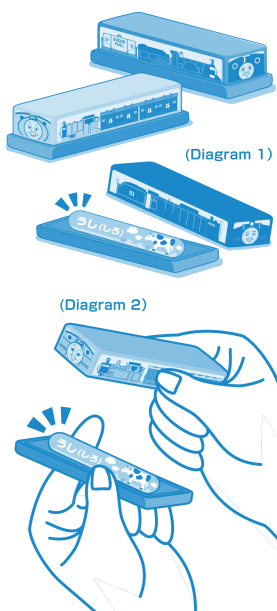
2 [Grab the pieces with chopsticks and stack the pieces high!] 2 or more players

- 1 Put one Thomas piece in the center.
- 2 Decide who will start and take turns in clockwise direction.
- 3 When your turn comes, use the chopsticks to stack any locomotive piece that you like on the center piece.
*The pieces can be stacked in any direction.
- 4 The player who makes the tower collapse loses.



4 [Challenge your memory!] 2 or more players

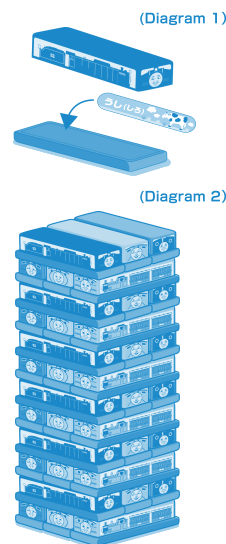
- 1 Use 35 locomotive pieces, 34 "baggage sheet" pieces and 1 "Sir Topham Hatt." Put each sheet into a piece and close the lids. (Diagram 1) Shuffle all the pieces and lay them out in the center.
 - 2 Decide who will start and take turns in clockwise direction.
 - 3 Choose two pieces, open the lids and check the pictures on the sheets! (Diagram 2)
 - If the pictures are the same, you get the piece (2 pieces), and you can choose another piece (2 pieces).
 - × If the pictures are different, close the lids of the pieces, return them to their original place, and it is the next player's turn.
 - 4 The game is over when all the pieces have been taken. The player who has the most pieces at the end is the winner!
- ★If it is too hard to remember, play with fewer pieces.



5 [Let's find lots of baggage!] Search Tower Game 2 or more players

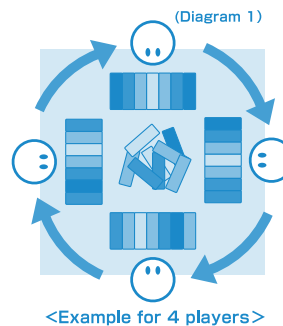
- 1 Use 36 locomotive pieces, 15 "baggage sheet" pieces and 1 "Sir Topham Hatt." Put a sheet into 16 pieces only and close the lids. (Diagram 1) Shuffle all the pieces and lay them out in the center. (Diagram 2)
- 2 Decide who will start and take turns in clockwise direction.
- 3 When your turn comes up, remove one sheet from a piece other than the top row and check if there is a baggage sheet inside! If there is, take out the sheet and keep it and put the piece on the tower. Even if there is no sheet, put the piece on the tower.
- 4 When someone makes the tower collapse, the game ends.
- 5 The player who has the most pieces at the end is the winner.

★You are lucky if you get "Sir Topham Hatt"! Continue to take another piece.



7 [Take care not to pick the joker!] Baggage Removal Game 2 or more players

- 1 Use 35 locomotive pieces, 34 "baggage sheet" pieces and 1 "Sir Topham Hatt." Put each sheet into a piece and close the lids. Shuffle all the pieces and evenly distribute them to all players.
- 2 Decide who will start and take turns in clockwise direction.
- 3 Take one piece from the player to your left, open the lid so that the other players cannot see, and check inside. You make a pair if you have a piece with the same baggage sheet! You can then discard the pieces.
- 4 When a player has discarded all of their pieces they leave the game. The player left at the end is the loser.

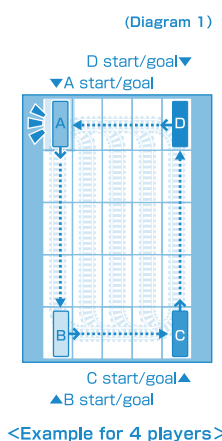


<Example for 4 players>

★Sir Topham Hatt is the joker! Since he cannot be paired with baggage, hide him well and try to make the next player take him.

9 [Shake the dice and overtake everyone!] Guruguru Locomotive Race 2 to 4 players

- 1 Spread out the "railway sheet" in the center, each player takes a locomotive piece, and place them in the four corners.
- 2 Decide who will start and take turns in clockwise direction.
- 3 Advance the piece in the direction of the arrow as many times as the number on the dice. It is one lap when you return to your starting point.
- 4 The winner is the first player to move around by the number of laps you decided in ③!

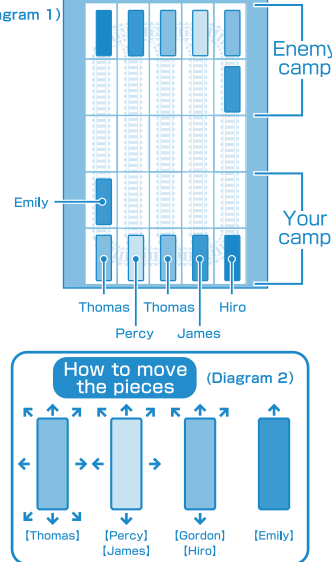


<Example for 4 players>

6 [Line up the locomotives and fight for "Thomas"!]

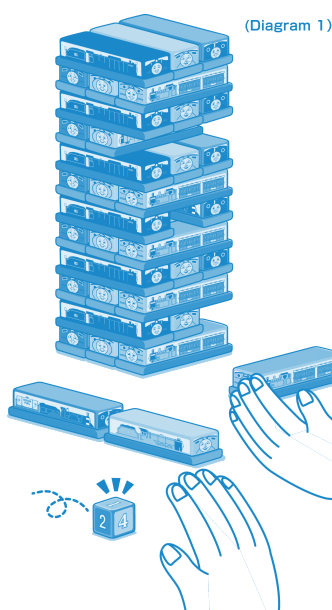
Thomas Chess 2 players

- 1 Spread out the "railway sheet" in the center and line up the locomotive pieces. (Diagram 1)
- 2 Decide who will go first, and when your turn comes, move one of your locomotive pieces by one square. Each locomotive moves in different directions. (Diagram 2)
- 3 If there is an opponent locomotive piece in the square you move to, you take it and it becomes yours. You can place locomotive pieces that you have taken on any empty square when it is your turn.
- 4 Take turns moving the locomotive pieces, and the player who takes the other's "Thomas" first is the winner.



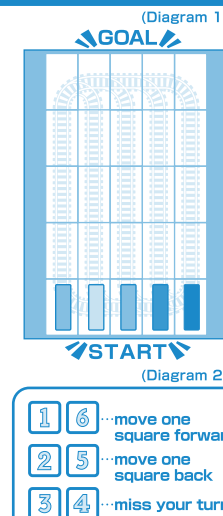
8 [Let's collect Thomas and his friends!] Locomotive Connection Game 2 or more players

- 1 Stack the 36 locomotive pieces in rows of three alternately to make a tower.
- 2 Decide who will start and take turns in clockwise direction.
- 3 When it is your turn, roll the dice, pick one locomotive piece of the color shown on the dice from other than the top row, and keep it. If you already have the same piece, stack it on top of the tower. (Diagram 1)
- 4 The player who collects one each of Thomas, James, Percy, Gordon, Hiro, and Emily is the winner! If the tower collapses, the winner is the player with the most pieces at that time.



10 [Straight to the goal!] Speed Locomotive Race 2 to 5 players

- 1 Spread out the "railway sheet" in the center, each player chooses a locomotive piece, and arrange them side by side as shown. (Diagram 1) Decide the order of play and take turns in clockwise direction.
- 2 Decide who will start and take turns in clockwise direction.
- 3 When it is your turn, roll the dice and move your piece forward according to the instructions in the diagram. (Diagram 2)
- 4 The winner is the first player to get to the goal!



アイアップでは商品のアンケートを実施しております。より良い商品づくりのために皆様のご意見・ご感想をお聞かせください。アンケートにお答えいただいた方の中から抽選で粗品をお送りいたします。



※パソコン・フィーチャフォンからはご利用いただけません。
※通信費等はお客様のご負担になります。

株式会社アイアップ
東京都渋谷区渋谷1-5-7
http://www.eyepup.co.jp/
お問い合わせは
お客様サービスセンター
TEL:072-458-1234
support@eyepup.co.jp
© 2018 Gullane (Thomas) Limited.