◆ あそびかた ◆

●サイコロのそれぞれの 前に付属のシールを 貼ります。



②わさびシートから わさびを全部 抜き出します。



お箸でタワー

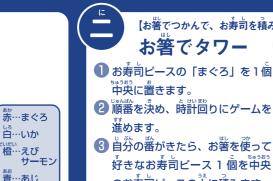


【お箸でつかんで、お寿司を積み上げよう!】

【抜き取ったお寿司をバランスよく積んでいこう!】 お寿司タワー

1 お寿司ピース 48 値を 1 段に 3 値ずつ、交互に 。 向きを変えて積み上げ「お寿司タワー」を作り ます。(図 1)

- 2 順番を決め、時計回りにゲームを進めます。
- (3) 首分の番がきたらサイコロを振り、出た色のお 寿司ピースを最上段以外から1個抜き取り、お 寿司タワーの1番上に積みます。 抜き取ったピースは、1 段に3値ずつ交互に向
- きを変えて積みます。 4 お寿司タワーを崩してしまった人が負けです。



黄…たまご

黛…いくら

進めます。 3 自分の番がきたら、お箸を使って 好きなお寿司ピース1個を中央 のお寿司ピースの上に積みます。 4 タワーを崩してしまった人が負け

中央に置きます。

※ピースを積む向きは



【負けたらわさびの罰ゲーム!】

さび入りタワー

● わさびを裏返してランダムに10枚選び、ランダムに選んだ10個 のお寿司ピースの中に1枚ずつ入れます。(図1)

- 2 お寿司ピースを全て混ぜ、お寿司タワーを作ります。(図2) 順番を決め、時計回りにゲームを進めます。
- 3 自分の番がきたら、最上段以外からお寿司ピースを1個抜き取 り、わさびが入っているかをチェック!入っていなければ遊い たピースをお寿司タワーの1番上に積みます。 抜き取ったピース は、1段に3個ずつ交互に向きを変えて積みます。
 - ※わさびが入っていたら…
 - わさびを出して手荒に置き、お寿司ピースをもう1値焼き取り ます。遊き取ったピースは全てお寿司タワーの一番上に積みます。

■ ボードシート【おしながき節】を自分の前に立てて、つい立てにします。

もっと高いあがり役を狙うなら、あがらずに続けてもかまいません。

6 誰かがあがったらゲーム終了。全員のつくった役を見せ合います。

り以上を3回繰り返し、できた役の合計金額が一番高い人が勝ちです。

お寿司ピースの「まぐろ」 2値と「いか」 2値をつい立ての内側に置きます。

らお寿司ピースを1値取り、いらないピースを1値つい立ての外側の捨て場に捨てていきます。

⑤ 『おしながき』のいずれかが揃ったら「いっちょあがり!」と覧言してあがることができます。

 タワーを崩してしまった人が負けです。負けた人は手売のわさび に書かれた罰ゲームを全て実行します。

【お寿司を集めて、高額メニューをつくろう!】

お寿司でジャン!

3 順番を決め、時計回りにゲームを進めます。





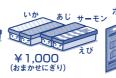


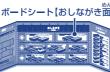
【『おしながき』に合わせてお寿司を揃えよう!】

おしながきタワー

- お寿司タワーを作ります。(図1)
- ② ボードシート【おしながき面】を開意します。
- **③** 順番を決め、時計回りにゲームを進めます。 4 首分の番がきたら、お寿司ピースを最上段以外 から1個抜き取り手荒におきます。
- 『おしながき』の中から好きな組み合わせをつく っていきましょう。
- (5) 誰かがお寿司タワーを崩した時点でゲーム終了です。
- ♠ 手売のお寿司ピースと『おしながき』を照らし合わ
- せて、合計金額が一番高かった人が勝ちです。

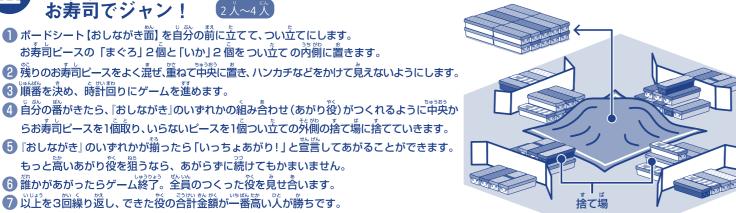








〈ハンカチの中〉



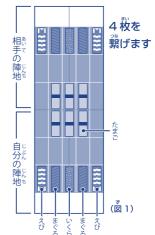
【お寿司を並べて、「いくら」争奪戦!】

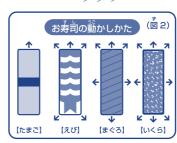
お寿司将棋 2人

- ボードシート【将棋面】を表にし て4枚繋げ、お互いにお寿司ピー スを並べます。(図1)
- ② 先攻後攻を決め、自労の番がき たら、首分のお寿司ピース1個 を1マス動かします。動かせる 方向はお寿司によって異なりま す。(図2)
- (4) 進めるマスに相手のお寿司ピー スがあれば、もらって首分のも のにします。 もらったお寿司ピースは首分の 番で空いているマスに置くこと
- 4 交互にお寿司ピースを動かし、 相手の「いくら」を先にもらっ た方が勝ちです。

ができます。

ボードシート【将棋面】





【サイコロを振り、ネタを覚えてお寿司をつくろう!】

注文ゲーム 2人~

- **1** お寿司ピースのネタとシャリを全てバラバラにします。
- 2 順番を決め、時計回りにゲームを進めます。
- が出たか誰かがメモしておきましょう。) 最初に出た色から順にネタとシャリを合わせてお寿司を作っていき、 間違えたら失格となりゲームから外れます。
- 4 次の人は前の人よりも多くサイコロを振り、同様にお寿司をつくり
- り 以上を続けて、最後に残った人が勝ちです。



「素早くお寿司を並べてドミノ倒し!】

お寿司ドミノ 2人~

- **1** お寿司ピースを 24 値ずつ分けます。
- 「へい、らっしゃい!」のかけ声でスタート!お寿司ピースを立てて並
- 会に並べ終えた人は「いっちょあがり!」と言って、完成したドミノ を倒します。先に全てのお寿司ピースが途切れることなく全て倒れた
- ※途中で止まってしまった場合は、再チャレンジ! その間に相手が先に並べ終わった場合は、同様に 「いっちょあがり!」と言ってドミノを倒すことが











たい場所に積みます

【わさびをしのばせ、ドキドキ罰ゲーム!】

いた場所より 1 段以上高い ※抜いた場所より

【お寿司を抜いて、ランダムに積んでいこう!】

寿司詰めタワー

■ お寿司ピース 48 個を四角

2 順番を決め、時計回りにゲー

場所に積んで行きます。

4 タワーを崩してしまった人

※ピースを積む向きは自由です。

※1番上に積まなくても構いません。

ピースを1個抜き取り、抜

ムを進めます。

(図2)

が負けです。

に2段に並べます。(図1)

わさびロシアンルーレット

- 計7個のお寿司ピースを手元に置きます。
- 2 わさびの中から好きな罰ゲームを1つずつ選び、他の人に見えないように手売のお寿司 じゅんび てもと すし じぶん たいしょうゃく とき しょう ピースのいずれかに入れます。(ここで準備した手元のお寿司は、自分が"大将"役の時に使用します。)
- **3** まず、ひとり"大将" 役を決めます。
- 4 "大将"になった人は、「へい!お待ち!」と言いながら首分のお寿司ピースフ個を左隣の人
- お寿司ピースをもらった人は1値取って(3人で遊ぶ場合は2個)、左隣の人に渡してい き 1 周します。 戻ってきたお寿司ピースは "大将" が引き取ります。
- ⑥全員に回ったらお寿司ピースオープン!わさびが入っていた人は罰ゲームを実行します。 7時計回りに"大将"役を交代して4~6を繰り返します。
 - ★"大将"は「みんなが選びそうなネタはどれか?」を考え、選ぶ人は「大将はどのネタ にわさびを入れたのか?| を考えます。みんなの心を読んで罰ゲームをうまく避けましょう!



お寿司ピースは **"大将"**が引き取る "大将" 交代

アイアップでは商品のアンケートを実施 しております。より良い商品づくりのため に皆様ので意見・で感想をお聞かせくだ さい。アンケートにお答えいただいた方 の中から抽選で粗品をお送りいたします。



※通信費等はお客様の ご負担になります。



株式会社 アイアップ 東京都渋谷区渋谷1-5-7

宋宗都次日达次日 7 TEL03(5467)5066 http://www.eyeup.co.jp/

CONTROL OF THE CONTRO

♦ How to Play ♦



Apply the stickers to the proper sides of the die.



Remove all of the wasabi stickers from the wasabi sheet,



[Skillfully stack the removed sushi on the tower without it falling over!]

Sushi Tower 2 or more players

- Build the tower by stacking 48 pieces of sushi in layers. Make each layer 3 pieces of sushi. Alternate the direction of the sushi for each layer. (See Fig. 1)
- 2 Decide which player will go first and then take turns going clockwise from that person.
- 🚯 When it is your turn, roll the die to show a color. Then remove a sushi piece of that color from any layer of the tower except the top layer. Then stack the removed sushi piece on top of the tower. When stacking the sushi pieces, stack them in layers of 3 pieces while alternating the direction of each layer.
- 4 The person who knocks over the tower loses. *When you get good at doing this, take it to the next level by using chop sticks to move the pieces

selected pieces of sushi. (See Fig. 1)

clockwise from that person.

★If the sushi contains wasabi:

front of him or her.



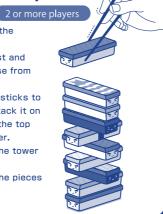
Orange: Salmon, shrimp White:Sauid lack Mackerel (aii Yellow: Egg Salmon eggs, Sea urchin

[Stack the sushi pieces using chop sticks!] Tower with Chop Stick

Place 1 piece of tuna sushi in the center

2 Decide which player will go first and then take turns going clockwise from that person

3 When it is your turn, use chop sticks to pick up 1 piece of sushi and stack it on the top center of the piece of the top piece of sushi to build the tower.



The person who knocks over the tower *You can set the direction of the pieces any way you like.

[Arrange the sushi to match the "Menu"!]

Menu Tower 2 to 6 player

Build the sushi tower. (See Fig. 1)

Layout the board sheet to show the "Menu Side." Decide which player will go first and then take turns going clockwise from that person.

When it is your turn, remove 1 piece of sushi from any layer except the top layer and place it in from

Create any combination you like from the "Menu. 1 The game ends when someone knocks over the

6 Compare the pieces of sushi in front of you with the "Menu." The player with the highest total





Board sheet [Menu side]

Take out the wasabi and place it in front of you. Then remove one more piece of sushi from the tower. Stack all of the removed pieces of sushi on the top of the The person who knocks over the tower loses. The person who loses must play all of the penalty games written on the wasabi in

[If you lose, you have to play the Wasabi Penalty Game!]

1 Turn the wasabi face down, randomly select 10 of them, and then

place one each of the randomly selected wasabi into 10 randomly

except the top layer and check to see if it contains wasabi! If it

does not contain wasabi, stack that piece of sushi on the top of the tower. When stacking the sushi pieces, stack them in layers

2 Mix up all of the sushi pieces and then build a sushi tower. (Fig. 2)

3 Decide which player will go first and then take turns going

When it is your turn, remove 1 piece of sushi from any layer

of 3 pieces while alternating the direction of each layer.

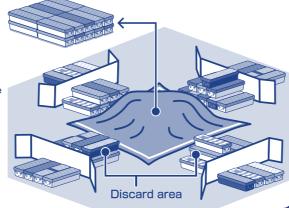
Sushi Tower with Wasabi 2 or more players

[Collect sushi pieces to create the most expensive menu!]

Sushi Mahjong! 2 to 4 players

- Stand up the board sheet in front of you, place 2 piece of tuna and 2 pieces of squid sushi on the inner side of the board sheet facing you.
- (2) Completely mix up the remaining sushi pieces, stack them in the middle of the players, and cover them with a handkerchief so they cannot be seen.
- 3 Decide which player will go first and then take turns going clockwise from that person.
- (1) You want to assemble one of the combinations shown on the Menu, so when it is your turn, take 1 piece of sushi from the center pile, and then place 1 piece of sushi that you do not need in front of the board sheet in the discard area.
- ♠ When you have assembled one of the Menus, shout out "One order served!" to show that you have created an order. If you want to try to create a more expensive order, you can continue playing without declaring an order.
- 📵 The game ends when someone declares an order. Compare the combinations everyone has
- $oldsymbol{oldsymbol{\eta}}$ Repeat the above 3 times. The person with the highest price total for their combinations wins.

(Underneath the handkerchief)



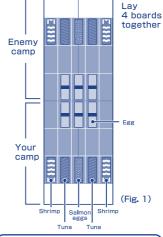
[Stand up the sushi and win the salmon egg battle!] Sushi Shogi 2 players Board sheet [Shogi Side]

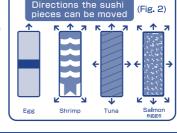
Layout 4 board sheets with their "Shogi Side" facing up and their stand each player's sushi piece up on them. (See Fig. 1)

Decide which player will go first and then when it is your turn, move 1 of your sushi pieces one square on the board. The direction in which a piece can be moved depends on what type of sushi it is. (See Fig. 2)

If an enemy sushi piece is located in the square to which you move your sushi piece, you can capture that piece for your own. When it is your turn again, you can also place the captured piece on an empty square of the board.

4 Players take turns moving their sushi pieces until one of the players has captured the other player's Salmon Fggs sushi to win.





[Throw the die, remember the topping, and make the sushi!] **Ordering Game**

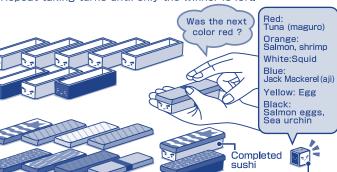
2 or more players

Separate the topping from the rice of all the sushi pieces. 2 Decide which player will go first and then take turns going clockwise from that person.

3 When it is your turn, roll the die up to the number of times that you can remember the outcome. (Someone else should take notes of what the color was for each roll of the die.) In the order of the die rolls, make the sushi in the topping and rice combinations required by the resulting roll color. If you make a mistake, you are disqualified and must withdraw from the game.

1 The next person must roll the die more times than the previous person and then make the sushi following the same

Repeat taking turns until only the winner is left.



[Remove and then randomly stack the sushi pieces!] Sushi Packing Puzzle 2 or more players

Arrange the 48 pieces of sushi in a square 2 layers high. (See Fig. 1)

2 Decide which player will go first and then take turns going clockwise from that person.

When it is your turn, remove 1 sushi piece and stack it one laver higher than the layer from which you removed it. (See Fig. 2)

The person who knocks over the tower loses.

*The pieces can be stacked pointing any direction.

*The pieces do not have to be stacked on the very top.



***Stack the piece on the** next laver up from which



[Quickly stand up the sushi pieces and then push them over like dominoes!]

Sushi Dominoes

Give each player 24 sushi pieces.

2 Start by calling out "Hei rasshai!" (Welcome!), Then begin standing up and arranging the sushi pieces like dominoes.

The person who finishes first calls out "Iccho agari!" (order ready) and then pushes over his or her standing dominoes (sushi pieces). If all the pieces tip over uninterrupted, that person wins.

*If the pieces stop falling over part way through, try again! If during this time the other player finishes setting up his or her pieces, then he or she can call out "Iccho agari!" in the same

way and tip over his or her sushi pieces.

[High anxiety hidden wasabi penalty game!] Wasabi Russian Roulette 3 to 6 players

Each player places a total of 7 pieces of sushi consisting of Tuna, Squid, Salmon Jack Mackerel, Shrimp, Egg, and Sea Urchin (or Salmon Eggs) in front of them.

2 Each player chooses one penalty game from among the wasabi and then, so the other players cannot see, places the wasabi into one of the sushi pieces in front of them.

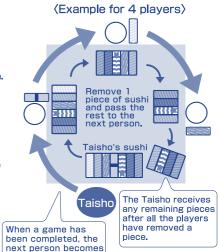
Decide which player will go first and then take turns going clockwise from that

Mhen it is your turn, you become the sushi bar "Taisho" (boss) and call out "Hei! O-machi!" (Here's the order you are waiting for!) and passes his 7 sushi pieces to the player to his or her left.

6 The person who receives the sushi pieces selects 1 piece (2 pieces if there are 3 players) and then passes the remaining pieces to the player on his or her left. The Taisho receives any remaining pieces after all the players have removed a piece.

6 After all players have taken a turn, everybody opens their sushi pieces. The person with the piece containing the wasabi must do the penalty game.

 $m{n}$ The next person now becomes the Taisho and steps $m{4}$ to $m{6}$ are repeated. ★Try to avoid playing the penalty game by reading the faces of the other players to determine in which topping the Taisho has hidden the wasabi and which toppings are popular.



アイアップでは商品のアンケートを実施 しております。より良い商品づくりのため に皆様のご意見・ご感想をお聞かせくだ さい。アンケートにお答えいただいた方 の中から抽選で粗品をお送りいたします。



※パソコン・PHSからは ご利用いただけません。 ※通信費等はお客様の ご負担になります。

株式会社 アイアップ 東京都渋谷区渋谷1-5-7 TEL03(5467)5066