

得点計算

プレイヤーの誰かがスリーカード3組をそろえて、「ドミンゴ!!」と宣言したらゲーム終了! そのプレイヤーは、ボーナスポイントとして3点がもらえます。各プレイヤーは自分の得点を合計し、最も点数の高いプレイヤーの勝ち!

得点=手元のスリーカードの点数+ボーナスポイント

● 数字カードのスリーカード	書かれている数字が得点になる
● 特殊カードのスリーカード	合計得点が2倍になる(2組そろえると4倍になります)
● ボーナスポイント	スリーカードを3組つくったプレイヤーは+3点

※合計得点が同点の場合は、スリーカードが多いプレイヤー(例の場合ならプレイヤーA)の勝ち!
得点もスリーカードの数も同じ場合は引き分け。

計算例
プレイヤーA
「5」、「2」、「0」…5+2+0+3(ボーナスポイント)=10点


プレイヤーB
「3」、「6」…3+6=9点


プレイヤーC
「1」、「GET」…1×2=2点


プレイヤーD
「CLEAR」…0×2=0点


ラウンドマッチ

1回のゲームを1ラウンドとし、何ラウンドプレイするかをはじめに決めよう。
最終ラウンドが終わった時点で、合計得点が一番高いプレイヤーの優勝!

新しいラウンドを始める前に
すべてのカードをよくませ直し、
前のラウンドでスリーカードを3組
集めたプレイヤーからスタートしよう。

※スコアシートは
公式サイトで無料配布中!!
(<https://www.eyeup.co.jp/>)



遊び方動画を公開中!!

YouTube



アイアップでは商品のアンケートを実施しております。より良い商品づくりのために皆様のご意見・ご感想をお聞かせください。アンケートにお答えいただいた方の中から抽選で商品をお送りいたします。
※パソコン・PHSからはご利用いただけません。
※通信費等はお客様のご負担になります。

発売元 株式会社 アイアップ
〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-5-7
<https://www.eyeup.co.jp/>

Layup Design Labo
お問い合わせは...
お客様サービスセンター
TEL:072-458-1234
support@eyeup.co.jp
*電話受付時間:月~金曜日
(祝・祭日を除く)10:00~17:00

*イラストと実際の商品は多少異なりますので予めご了承ください。

Domingo™

遊び方
2人~5人用/7才以上/プレイ時間約20分

同じカード3枚を3組集めて
「ドミンゴ!!」



「ドミンゴ」は、山札や場札から同じ数字のカード3枚(スリーカード)を集め得点していくカードゲーム!
特殊カードをうまく使って、自分に有利に展開させたり相手のジャマをしたりと、様々な戦略が可能!
簡単だけど奥の深いプレイが楽しめるよ! 誰かがスリーカードを3組つくったらゲーム終了!
一番得点の高いプレイヤーの勝ち!

カードの種類と使い方

● 数字カード(56枚)

0~7までの数字が各7枚。同じ数字が3枚そろうと、その数字が得点になるよ。



● 特殊カード(15枚)

「GET」「CLEAR」「PICK」の3種類が各5枚。

それぞれ特殊な効果を持っていて、1枚で使用可能です。

同じ特殊カードを3枚集めることで、合計得点を2倍にできるよ。

「GET」カード
他のプレイヤーの手札からカードを1枚見ずに選んで自分の手札に加える。

「CLEAR」カード
場に出ているカードをすべて捨て札にする。場にカードがない時は使えません。

「PICK」カード
場に出ているカードから1枚選んで自分の手札に加える。

2人で遊ぶ場合は…

使うカードを次のように調整しよう。それ以外は通常ルールと同様にプレイしよう。

● 数字カード…48枚(0~7のカード各6枚)

● 特殊カード…12枚(「GET」「CLEAR」「PICK」各4枚)



CC ゲームの準備

全てのカードをよくまぜて、各プレイヤーに4枚ずつ裏向きに配ろう。これが『手札』です。
残りのカードは、裏向きにして真ん中に置こう。これが『山札』です。
じゃんけんで勝った人からゲームスタート! 時計回りに進めよう。



CC ゲームの流れ

自分の番がきたら…

1 手札の補充

山札の1番上のカードか、場札のカードから1枚選んで手札に加えよう。
場にカードがないときは山札から引こう。
※山札がなくなったらゲーム終了! 得点計算に移ろう。

2 手札を使う

手札を使って次の2つのアクションができるよ。
どちらもしない場合は、「③手札の調整」へ進もう。

●スリーカードを出す

同じカードが3枚そろい、得点したい場合は表向きにして手元に出そう。

●特殊カードを使う

特殊カードの効果を使うこともできるよ。使うカードを捨て札置き場に表向きに重ねて置いたあとに効果を使おう。
手札に特殊カードがあれば、さらに使うことができるよ。

3 手札の調整

手札が4枚以下ならそのまま終了。
5枚ある場合、1枚を表向きにして場札に置こう。

以上で自分の番は終了! 次のプレイヤーへ!

スリーカードを
3組そろえた人が
「ドミンゴ!」といって
ゲーム終了!



ゲームのヒント

場を読もう!

誰がどんな場札を出したか、誰も取らない場札はどれかなどをチェックしていると、他のプレイヤーの手の内が読めてくるよ!

残り枚数をチェック!

あつ集めたいカードが捨て札にいつたり、得点にされていて、もうあつまる可能性がないと判断したら早めに作戦を変えよう!

特殊カードを使いこなそう!

他のプレイヤーに取られたくないカードが場札にある場合、「CLEAR」で全て捨て札にしてしまうなど、状況に応じた使い方が勝負の決め手!

場の説明

手札

プレイヤーB

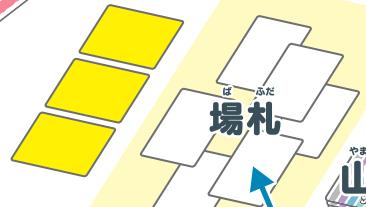


手札

プレイヤーC



スリーカード



場札

山札



手札

プレイヤーA

手札

プレイヤーD

スリーカード

スリーカードができると、得点したい場合は、自分が前に表向きに出そう。

捨て札

特殊カードの効果で、ゲームから除外されたカード。手札に加えることはできないよ。

山札

自分の番で手札に加えることができるよ。山札がなくなったらゲーム終了!! 得点計算に移ろう!!

場札

手札から置かれたカード。自分の番で手札に加えることができるよ。

こんな時どうする?

Q 特殊カードは、数字カードと同じように手札から場に置くことはできる?

A できます。ただし効果は使えません。

Q 場札、捨て札をチェックしたい。

A 場札はいつ見てもOK! 棄て札は1番上に置かれているカード以外見ることはできません。

Q 「GET」カードを使ったら「GET」カードを引いてしまった。このカードはすぐに使える?

A 使えます。他のカードも同様にすぐに使えます。

Q スリーカードがそろったけど、手元に出したくない。

A 点数の低いスリーカードが集まったり、作戦上得点したくない場合は、出さずに手札のままでも構いません。

Q 手札が減って(またはなくなって)しまった。

A 自分の番が来た時に、山札または場札から1枚ずつ補充していきましょう。

