

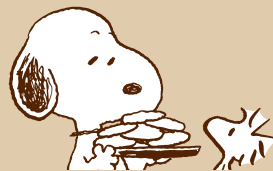


Make a face like Snoopy.

スヌービーみたいな顔をして

YOU CAN BE WALKING
ALONG NOT THINKING
OF ANYTHING IN PARTICULAR

1回やすみ



**Exchange cookies
with the first person.**

先頭の人とクッキーの場所を交換して

YOU'RE
OF A
VE...

IF I START TO FALL
ASLEEP TODAY, MARCIE, TAP
ME WITH YOUR RULER...

1マスもどる

3マスもどる

GAME 3 クッキースゴロクゲーム

付属のプレイシートを^{の遊び方}を広げ、ビスの表面と裏面をスタートに置き、表面のビスを選んだ人からスタートします。サイコロの出た絵によって下の表の数だけビスを進め、止まったマスの書かれた指示に従います。相手より早くゴールした人の勝ちです。



Go forward 4 spaces.

4マスすすむ



Lose a turn.

1回やすみ



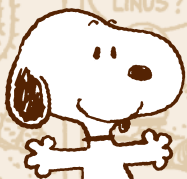
2マスすすむ

GAME 1 クッキータワーゲーム

先にプレイする順番を決め、サイコロをふり、^{の遊び方}出した絵のクッキービスを積んでいきます。最後まで崩さずにクッキータワーを完成した人が勝ちです。

- ・サイコロの出た絵のクッキービスが無くなったらパスになります。
- ・途中でクッキータワーを崩した人は負けになります。

ex. スヌービーの上に積み重ねる



GOAL

ゴール-^{HAIR}ED GIRL
STANDING IN THIS SM
LINE FOR THE MOVIE



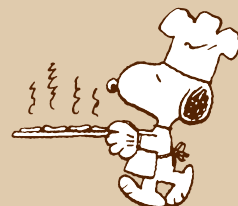
Go back to the start.

ふりだしにもどる

GAME 2 クッキーリバーシゲーム

付属のプレイシートを^{の遊び方}を広げ、クッキービスの表面と裏面を2枚ずつ互い違いに置きます。表面のプレイヤーを決め、表面を選んだ人からゲームを始めます。縦横斜め方向に相手のビス面をはさみ、はさんだビス面は自分と同じビス面になるように裏返せます。マス目を全てうめた時点、あるいは置く場所が二人とも無くなった時点でゲーム終了となります。ゲーム終了時に自分のビス面が多い方が勝ちとなります。

- ・相手のビス面が裏返せないマスにビスを置くことはできません。
- ・置けるマスが無い場合はパスとなります。(パスは何回でもできます。)
- ・裏返せるビス面がある場合はパスできません。



START

スタート